

DICHIARAZIONI DIFENSIVE E COMPETITIVE

INTERVENTO DI CONTROLLO - Stile generico Informativo

INTERVENTO DIRETTO A COLORE

A LIVELLO Standard
 A SALTO (naturale) debole medio forte
 A SALTO (per indicare bicolori) 2♦ su 1♣ = bicolore maggiore

2 SA = i due colori minori (v anche intervento di 2 SA)

SURLICITA DIRETTA

Su 1♣ = naturale (♣); su ♦ = bicolore maggiore

Su 1♥/♠ = mano forte generica

INTERVENTO DI 1 S.A.

14+ / 18-

INTERVENTO DI 2 S.A.

Su 1♥/♠ = bicolore minore

INTERVENTO SULL 'APERTURA DI 1 S.A. FORTE

2♣ = Landy; 2SA = bicolore minore

Contro : informativo; altro = naturale

INTERVENTO SULLE APERTURE FORTI A COLORE

INTERVENTO SULLE APERTURE DI BARRAGE

A COLORE naturale

CONTRO informativo punitivo

RIAPERTURA DEL QUARTO DI MANO

Su apertura di uno a colore 1 SA = 10 / 13, non forcing

Su apertura di S.A. naturale, CONTRO informativo

AZIONE SUL CONTROLLO INFORMATIVO AVVERSAIO

Surcontro (valore) 11 +

Nuovo colore a livello forcing non forcing

SEGNALI DIFENSIVI

CARTA DI INCORAGGIAMENTO

ad atout ALTA BASSA PARI DISPARI

a S.A. ALTA BASSA PARI DISPARI

SCARTO PREFERENZIALE Si No

CONTO DELLA CARTA Si No

conto pari: Scarto a scendere
 Scarto a salire

CONVENZIONI PARTICOLARI

Smith Altre

ATTACCHI

Stile generico

di onore: sopra-onore sotto-onore

con 2 cartine: la più alta la più bassa

da un colore di 4 o più carte contenente un onore

A SENZ'ATOUT

AD ATOUT

la più piccola

la più piccola

piccola col conto

piccola col conto

la 4° carta

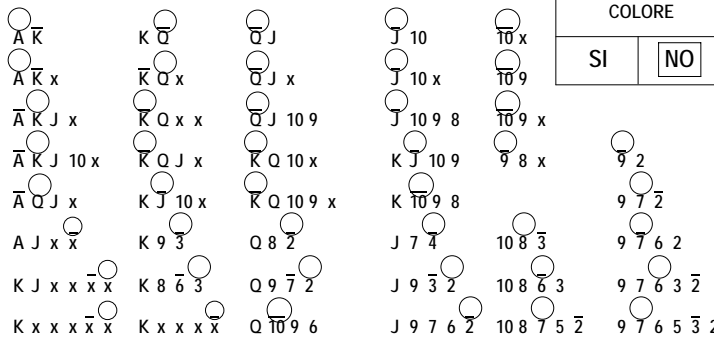
la 4° carta

Conto

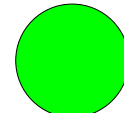
A SENZ'ATOUT CERCHIARE LA CARTA INTERESSATA ad atout sottolinearla se differente

STESSO ATTACCO SE LA VOSTRA LINEA HA DICHIARATO IL COLORE

SI NO



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE
 CARTA DELLE CONVENZIONI



SQUADRA COPPIA

APPROVATA DA FIGB

SISTEMA DI BASE: Naturale 5a Nobile Quadri quarte
 (Segnare i quadratini occorrenti)

Aperture forti a colore 2♣

1♣ 4 o più carte 3 carte 2 carte 1 o zero carte

1♦ 4 o più carte 3 carte 2 carte 1 o zero carte

Nobili quarti Nobili quinti Nobili

Lungo-corto Corto-lungo

SPECIALI APERTURE E RISPOSTE CHE POSSONO RICHIEDERE UNA DIFESA PARTICOLARE

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.

SPECIALI INTERVENTI, DICHIARAZIONI COMPETITIVE E 'CONTRE' CHE POSSONO RICHIEDERE UNA DIFESA PARTICOLARE

APERTURE	ARTIFICIALE	Carte	DESCRIZIONE	Sputnik	RISPOSTE (comprese le modifiche in competizione)	APERTURE	ARTIFICIALE	Carte	DESCRIZIONE	Sputnik	RISPOSTE (comprese le modifiche in competizione)
1 ♣	***	2	12 - 14 2-3 carte né 4♦ né 5♥/♠ 12 - 14 4 carte anche con 4♦ 12 - 21 sbil 4+♣ 18 - 19 2-3 carte né 4♦ né 5♥/♠ (vedi nota 7) 18 - 19 bil 4+ carte senza 5 carte negli altri colori (vedi nota 7)	3♣	1♦/♥/♠ naturali; 1 SA non forcing 2♣ 4+ carte, 10+ p.o., forcing	2 ♣	***		22+ bilanciati o qualunque mano sbilanciata forzante di manche	3♣	2♦ relais ambiguo, può essere debole o forte, v nota 3 2♥/♠ 5+ carte e almeno due controlli 3♣/♦ 5+ carte e almeno tre controlli o 6+ carte e almeno due controlli
1 ♦		4	12 - 21 sbil non può avere 5 carte in un nobile 12 - 14 o 18 - 19 bil con 4♦ (vedi nota 7)	3♣	1♥/♠, 2♣ naturali, 1 SA non forcing 2♦ debole, 2♥, 2♠ naturali (5+ carte 12+p.o.) 2 SA invitante	2 ♦		6	sotto apertura	2♣	2SA relais interrogativo, tutte le altre a passare
1 ♥		5	12 - 21	3♣	1♣, 2♣, 2♦ naturali, 1 SA non forcing 2♥: 7 - 8 p.o., almeno 3 carte 2♠ naturale (5+ carte 12+ p.o.) 2 SA invitante	2 ♥		6	sotto apertura	2♣	2SA relais interrogativo, 3♥ invitante, tutte le altre a passare
1 ♠		5	12 - 21	3♣	2♣, 2♦ naturali, 1 SA non forcing 2♠ : 7-8 p.o., almeno 3 carte	2 ♠		6	sotto apertura	3♥	2SA relais interrogativo, 3♠ invitante, tutte le altre a passare
1 SA		15-17		3♣	2♣ Stayman, vedi nota 1 2♦ transfer per le ♥, vedi nota 2 2♥ transfer per le ♠, vedi nota 2 2♠ transfer per le ♣, vedi nota 2 2SA transfer per le ♦, vedi nota 2	2 SA			20 - 21 bilanciati, possibile 5a nobile con la 5332	3♣	3♣ Puppet Stayman, vedi nota 4 3♦, 3♥ transfer, vedi nota 5
						3 ♣			barrage		
						3 ♦			barrage		
						3 ♥			barrage		
						3 ♠			barrage		
						3 SA			gambling in un colore settimo chiuso		
						4 ♣			barrage		
						4 ♦			barrage		
						4 ♥			barrage		
						4 ♠			barrage		
DICHIARAZIONI PER LO SLAM											
						Cue bid di primo e secondo giro, 4SA richiesta di Assi a 5 Assi (i quattro Assi ed il re d'atout) Vedi nota 6 Splinter					

■ Note aggiuntive alla Convention Card

1 Dopo l'apertura di 1SA la licita di 2♣ del rispondente è Stayman.

Le risposte sono:

- 2♦ : né 4 cuori né 4 picche.
- 2♥ : 4 cuori, possibili 4 picche; l'ulteriore licita del rispondente di 2♣ è forzante e promette 4+ carte
- 2♠ : 4 picche, non 4 cuori.

2 Dopo l'apertura di 1SA:

la risposta di 2♦ è transfer per le cuori.
L'apertore licita normalmente 2♥, 3♥ con mano massima e quattro carte nel colore.
la risposta di 2♥ è transfer per le picche.
L'apertore licita normalmente 2♠, 3♠ con mano massima e quattro carte nel colore.
la risposta di 2♠ è transfer per le fiori.
L'apertore licita 2SA con mano buona ed un buon appoggio, almeno un onore terzo.
la risposta di 2SA è transfer per le quadri.
L'apertore licita 3♣ con mano buona ed un buon appoggio, almeno un onore terzo.
Dopo una transfer, un cambio di colore è naturale e forzante un giro.

3 Dopo l'apertura di 2♣ le risposte sono:

- 2♦: relais ambiguo, qualsiasi mano escluse le seguenti
- 2♥: 5+ carte con almeno due controlli e forza onori nel colore (almeno un onore maggiore)
- 2♠: 5+ carte con almeno due controlli e forza onori nel colore (almeno un onore maggiore)
- 3♣: 5+ carte con tre controlli o 6+ carte con due controlli, forza onori nel colore (almeno un onore maggiore)
- 3♦: 5+ carte con tre controlli o 6+ carte con due controlli, forza onori nel colore (almeno un onore maggiore)

Dopo l'apertura di 2♣ e le risposte di 2♦, 2♥ e 2♠, la licita di 2SA mostra una bilanciata di 22 o più punti; la sequenza licitativa è Puppet Stayman, identica a quella sull'apertura di 2SA (vedi nota 4). Se invece il rispondente licita 3♣ o 3♦, e l'apertore mostra la sua bilanciata con 3SA, a causa dell'evidente mancanza di spazi licitativi si procederà in modo naturale secondo i principi del lungo-corto.

4 Dopo l'apertura di 2SA la risposta di 3♣ è Puppet Stayman. Le risposte sono:

- 3♦ : almeno una quarta nobile. Il rispondente può fare una qualunque licita conclusiva, o se interessato ai nobili, licitare:
 - 3♥ la quarta di picche
 - 3♠ la quarta di cuori
- 3SA non ho quarte nobili (la Puppet serviva a ricercare una quinta nobile)
 - 4♣ entrambe le 4e nobili e valori a fiori
 - 4♦ entrambe le 4e nobili e valori a quadri
- 3♥ : la quinta di cuori
- 3♠ : la quinta di picche
- 3SA né quarte né quinte nobili.

5 Dopo l'apertura di 2SA le risposte:

3♦, 3♥ sono transfer (Cuori / Picche). L'apertore può riportare al livello minimo o saltare a manche con mano massima ed un buon appoggio.

6 La licita di 4SA è richiesta d'assi a 5 assi (i quattro Assi ed il Re d'atout). Le risposte sono:

- 5♣ : 0 / 3
- 5♦ : 1 / 4
- 5♥ : 2 o 5 senza la dama d'atout
- 5♠ : 2 o 5 con la dama d'atout

7 Dopo l'apertura di 1♣ o 1♦ con una bilanciata 18 – 19, l'apertore si regolerà come segue:

dopo 1♣ e la risposta di 1♦ l'apertore effettua un salto a 2SA per mostrare la bilanciata forte. Il rispondente che desidera interrogare licita 3♣, su cui l'apertore mostrerà la quarta nobile più economica in analogia con lo sviluppo sull'apertura di 1SA, ovvero:

- 3♦ : né 4 cuori né 4 picche;
- 3♥ : la 4a di cuori, può ancora avere la 4a di picche;
- 3♠ : la 4a picche e non la 4a di cuori.

Dopo 1♣/1♦ e le risposte di 1♥ o di 1♠, l'apertore mostra il fit a salto, concludendo eventualmente a manche con mani adatte. Nelle stesse condizioni e senza fit, licita 2SA a salto; sulla risposta di 3♣ la licita del colore del rispondente mostra tre carte con un onore maggiore.

Dopo 1♣/1♦ e la risposta di 1SA, l'apertore licita 2SA. Lo sviluppo è analogo a quanto visto sopra.