



QUIZ DI BRIDGE SU ENIGMISTICA 24 (Il Sole 24 ORE)

E che sarà mai questo Quiz di Bridge pubblicato nella Rubrica quindicinale nel supplemento di 32 pagine de "Il Sole 24 ORE", periodicamente propagandato con un grande banner sulla home page del sito federale?



Venerdì 10 dicembre 2021 ho comprato il quotidiano, risultato:

UNA GRANDE DELUSIONE

Come non divulgare il bridge. In pratica, altro non è che un pietoso inserto in carta igienica riciclata da far ridere i polli. Un inserto di 32 pagine dove il Quiz di Bridge - diagramma e descrizione - occupa all'incirca 1/4 di pagina. *Da non credere!*

Alla prossima emissione affrettavi a comprarlo!

Ora datevi fa fare, cercate il Quiz di bridge nel PDF
(ho fatto la scansione delle sole prime 11 pagine)

CRUCIPUZZLE

Cancella dallo schema le parole elencate, che possono essere scritte in orizzontale, verticale o diagonale e in tutte le direzioni possibili. Con le lettere inutilizzate, prese nell'ordine, scoprirai il personaggio della curiosità. Alcune parole si ricavano dalle foto a fianco.

C	A	L	C	I	O	T	U	M	E	T	N	E	Q	E	E
E	S	E	P	A	R	A	Z	I	O	N	E	R	U	L	R
Z	O	R	N	A	Z	O	O	R	O	N	E	I	A	M	A
N	L	A	M	O	N	N	T	E	O	L	T	N	T	O	S
E	O	I	N	I	A	A	I	A	R	O	U	T	U	R	
R	T	C	A	C	S	S	T	I	S	C	V	O	G	E	
E	T	S	O	O	I	S	N	T	R	P	R	R	S	V	
F	A	A	L	C	E	O	O	E	O	E	U	D	E	A	
F	I	L	O	C	Z	C	P	H	R	R	P	S	I	T	R
I	O	C	C	Z	C	B	F	C	B	P	A	M	C	N	T
D	C	U	I	O	M	L	A	S	I	E	M	T	I	E	T
O	S	R	V	T	U	T	T	O	L	O	G	O	L	L	A
G	O	N	D	O	L	A	I	M	E	D	A	C	C	A	L



Chiave (s)	ELMO	MOSCHETTIERI	SUCCESSIONE
ACCADEMIA	FASCINO	ORIZZONTALE	TEMUTO
ALTARE	FLUO	PERSONALE	TORTA
ATTRAVERSARE	GRUPPI	PESCE	TRAMITE
CALCIO	IMPORTANZA	POIANA	TUTTOLOGO
COLLO	LASCIARE	QUATTORDICI	UNIRE
COMPRESIONE	LENTE	RIOTTO	VILOCO
CREPA	LIBRERIA	SALMO	VOLO
DIFFERENZE	MONTUOSA	SEPARAZIONE	



Mori 125 anni fa un uomo passato alla storia per due lasciti profondamente diversi, ma nel contempo legati: l'invenzione della dinamite e una categoria di premi. Nato da un imprenditore svedese, a sua volta inventore e detentore di svariati brevetti e impiegato nell'industria bellica russa, crebbe a San Pietroburgo, dove si era trasferita la famiglia dopo la bancarotta del padre. L'invenzione della dinamite avvenne in seguito alla scoperta della nitroglicerina da parte del chimico italiano Sobrero, cui venne riconosciuto un vitalizio dallo scienziato svedese una volta

brevettato con enorme successo il suo nuovo esplosivo. La sua scoperta, però, portò a delle ripercussioni inaspettate: nel 1888, alla morte di un fratello, un giornale francese, confondendo i due, titolò "il mercante di morte è morto", facendo riferimento proprio al drammatico utilizzo della dinamite in guerra. Scioccato dal pensiero che quello sarebbe stato il suo lascito all'umanità, nel suo testamento decise di istituire il premio che prese il suo nome e con cui assegnava il 94% dei profitti della sua invenzione a chi avesse servito meglio l'umanità nel campo della fisica, della chimica, della medicina, della letteratura e delle relazioni tra i popoli.

Enigmistica24

Il periodico di giochi di economia e cultura de Il Sole 24 ORE

CRUCIVERBA - GENONE



Enigmistica24

Il Sole 24 ORE - Anno ventunesimo
N. 148/149 - 14 dicembre 2013
Costo € 4,00 - Abbonamento € 120,00
Distribuzione € 4,00 + IVA 24 ORE € 2,00
Distribuzione € 2,00 + IVA 24 ORE € 2,00
7500 24 ORE - 7500 24 ORE - 7500 24 ORE
Chiuso in redazione il 20 novembre 2013



PER I PIU' PICCOLI

JUNIOR
Tantissimi giochi per i lettori più giovani de Il Sole 24 ORE - pagine 4-5

ALL'INTERNO

BRIDGE
Una sfida... per chi ha le carte in regola! - pagina 7

SUDOQUIZ
Un'esclusiva de Il Sole 24 ORE - pagina 8-9

CRUCIVERBA "ECONOMICO"
Molte declinazioni per ripassare l'economia giocando - pagina 13

CRUCIFRECCIA
La più classica delle varianti di cruciverba che cela una sorpresa! - pagina 15

GIOCHI A TEMA: PITTORI RINASCIMENTALI
Cruciverba e altro sugli artisti che tutto il mondo ci invidia - pagina 16-17

GIOCHI FURIOSI
Le proposte e le spiegazioni del matematico Furio Honsell - pagina 24

ANTROPOCENE
Una finestra sul mondo che (purtroppo) sta cambiando - pagina 28

... e tanto altro ancora!

ORIZZONTALI
1. La base di molti pranzi natalizi - 5. La vettura del mister - 8. Viene contrapposta all'altra - 9. Spesso si frigge per la Vigilia - 12. Partecipare a una gara - 15. Intricati come certi ragionamenti - 16. La città d'origine dell'insalata di rinforzo (sigla) - 18. Duro dolce del periodo avventuziale - 19. Ci precedono in bicicletta - 20. L'anguilla... delle feste! - 22. Contrerani di Ullisse

- 23. Segue "ap" sui calendari - 25. Le parti degli attori - 26. Nelle monete non sono teste - 28. L'ami di un romanzo di Maupassant - 29. Tarquinio, quinto re di Roma - 30. Mettono fine all'incontro - 31. Un'antica popolazione d'origine - 33. Sono immancabili con il coctechino - 34. Tessuto semitrasparente - 35. Educatore dei tempi che furono.

VERTICALI
1. Un pezzo di Pupo - 2. Vale "dentro, interno" nei prefissi - 3. La capitale del Minnesota - 4. Argillosi laterizi - 5. La città francese capoluogo del Calvados - 6. Contengono alcol - 7. Il genere musicale di Fedez - 9. Lo sono i pandori - 10. Michael, premio Oscar per *Hannah e le sue sorelle* - 11. Il cromo in laboratorio - 13. Seguaie di Zenone di Cizio - 14. Si apre per stivare sull'aereo - 15. In Liguria si mangiano "in zimino" il 24 dicembre - 17. L'agnello nei canoni romani - 21. Il padre di Menelao e Agamennone - 23. Ruminanti dai lunghi canini - 24. Si alternano ai dolori - 26. Clamoroso tracollo finanziario - 27. I soldi non le mancano! - 28. Champagne molto secco - 29. Il pizzico... ai tortelli tradizionali piemontesi - 31. Il Gibson del cinema - 32. Il centro di Orte - 33. Gemelle in tailleur.

Enigmistica24

ENIGMISTICA CLASSICA

REBUS ECONOMICO (6, 8-7)



INDOVINELLO (2 5)

Donna d'affari
Di entrate ne ha tante, ma non scherza nemmeno per le uscite numerose e girare si vede scatenata se qualcuno ci sta che l'ha picchiata!

PERIFRASTICA (2, 1 5 = 6 2)

IO...OTTO.CRITTO

INDOVINELLO (2 5)
Padre Cristoforo
Tutto un segreto la sua dolce vita fu di candore e di bontà infinita eppur, tratto dal nero suo destino nell'amarezza, si le' cappuccino.

SCARTO (8 / 7)

La scoperta dell'America
Altri lidi anelando, finalmente ecco, Colombo, il viaggiatore parti: strada facendo (semplice incidente?) una terra nuovissima scopri.

CAMBIO DI VOCALE (6)

Katia Ricciarelli
Quale canto e che acuto misurato il suo seno è in grado di trovare! Arpeggi celestiali sa intonare, degne di un trono sono le sue virtù.

LUCCHETTO (7 / 6 / 4 = 5)

Il purgamanicino
«Stringere tutto in una ferrea morsa», questo il tedesco s'era messo in testa e per metà, dapprima, venne bene ma, alla faccia, finir le cose in farsa!

BISCARTO FINALE (4 / 5 = 3)

Corsa ciclistica femminile
È la portabandiera longilinea e molte concorrenti ancor qui in fila che, per l'arrivo in quota un po' elevata, si batteranno ben nella volata.

ANAGRAMMA (1'5 = 2 4)

Elogi per il cuoco
È piuttosto panciuto e assai capace: esso per la cottura è rinomato. Sono note le sue caratteristiche, solo voci concordati ha sollevato.

SCIARADA ALTERNATA (5 / 5 = XXXOXXOO)

Malato sotto osservazione
Tra pelle e ossa, debole... Peccato! Alla vesica notasi un gonfiore che, pur se non dà alcuna infiammazione, può procurare un piccolo bruciori.

DOPIO SCARTO CENTRALE (4 / 5 = 7)

Mariti gineglioni
Son tutti uguali: se ne stanno in camera mostrandosi molesti e innamorati. Place in ufficio a questi stare in ordine, vogliono quindi essere curati.

ANAGRAMMA (7)

Il tuo ultimo flirt
Ch'è un evento fugace ti dimostro.

CAMBIO DI VOCALE (10)

No e no!
Rifiuti, rifiuti... e che rotturat!

MNEMONICA (3 6)

NEO AVVOCATO

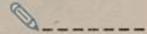


Enigmistica24 ti augura BUONE FESTE e di un appuntamento in edicola venerdì 7 gennaio!

UNA PER TUTTE

Osserva le immagini proposte e, scegliendo tra le lettere sotto riportate, individua l'unica parola che le accomuna tutte.

V A R M O L U E L O F H A P C R



JUNIOR ...PER I LETTORI DI DOMANI

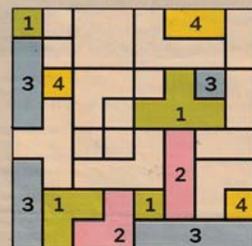
SUDOKU

Una griglia è composta da 9 righe e 9 colonne ed è divisa in 9 settori quadrati: lo scopo del gioco è inserire in ogni casella una cifra da 1 a 9 in modo che ogni riga, ogni colonna e ogni settore le contenga tutte senza ripetizioni!

7	5	8	3	6				
9	6	4	8	5				
8	5	6	3	2				
7	6	3	9	2	8			
5	4		1	9				
9	2	4	1	3	6			
4	7	1	6	3				
1	3	9	2	4				
5	6	3	4	8				

QUATTRO COLORI

Usando solo i colori rosa, giallo, blu e verde (o i numeri da 1 a 4), colorare tutte le aree bianche in modo che due aree vicine non abbiano MAI lo stesso colore. Aree con lo stesso colore NON POSSONO toccarsi in diagonale.



BARATTOLO CON SORPRESA

Per barattoli "vicini" s'intendono quelli che si toccano sopra e sotto e quelli a fianco; sapendo che il barattolo con sorpresa:

- non ha tra i suoi vicini alcun barattolo rosso;
- ha tra i suoi vicini uno e un solo barattolo viola;
- non ha tra i suoi vicini barattoli con una vocale;
- ha un barattolo alla propria sinistra;

qual è il barattolo con sorpresa?



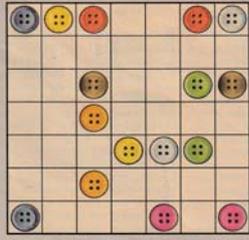
PICTOMINO

Trova l'unica immagine in comune di ogni coppia di tessere vicine secondo l'ordine dato dalle frecce. In pratica, per ogni tessera - esclusa la prima e l'ultima - dovrai cercare e cerchiare con la matita due elementi, quello presente sia nella tessera precedente che nella tessera successiva.



BOTTONI

Collega a due a due i bottoni uguali con linee continue orizzontali o verticali, ma NON diagonali. In una casella può transitare una sola linea e in tutte le caselle c'è o un bottone o una linea.



SPIDERWEB

In questa "ragnatela" è nascosto UN UNICO percorso continuo di lettere che ti permette di leggere il nome di ciò che è rappresentato in figura: qual è?



SCACCHI



EROE - MAGRO
Il Nero muove e vince

«Togli quelle medicine, metti a posto la scacchiera. E prenditi pure la mossa, te la regalo.»
Esegui, la collera mi era sballata [...] Mi distrai dalla partita e mi intuii vedendo la sua Regina, col sussidio di un Alfiere alle spalle, penetrare entro i placidi tabernacoli del mio arco e venirsi a proporre impudicamente a una triplice presa in G uno, immolandosi sì ma non senza ribadire intorno al mio Re un soffocante cemento di pezzi. Tanto da permettere all'accorrente Cavallo di infliggermi il più ironico e doloroso del matti: il matto affogato. Ma mentre rovesciavo

il mio Re, com'è d'uso: "Uberius" proclamò il mio avversario, e soggiunse, improvvisamente meditando: «Chissà perché il sacrificio di Regina dà a chi lo compie un così equivoco orgasmo, non lontano da quello amoroso?» Così Gesualdo Bufalino in *Diceria dell'untore*. La partita è riportata in Appendice, nel capitoletto "Varie": «Infine sopravvive una ricostruzione fantastica della partita a scacchi giocata e perduta dall'eroe contro il Magro (Nero) e se ne dà qui la notazione grafica e il diagramma della posizione finale (detta di Damiano)».

BACKGAMMON

Il Bridge duplicato funziona e dato che, molti giocatori nel corso del '900 sono arrivati al Backgammon provenienti dal Bridge è dunque naturale che si sia tentato di applicare lo stesso sistema al Backgammon. L'idea è ridurre il ruolo della fortuna e premiare quei giocatori che, a parità di dadi, raggiungono i migliori risultati. Il problema è che questo sistema nel Backgammon non funziona. Non ha mai funzionato in quasi un secolo di tentativi e non funzionerà mai. I giocatori vengono divisi in due gruppi, metà hanno il bianco, metà il nero. I dadi vengono tirati solamente

in un tavolo e poi comunicati agli altri, che li giocano identici: tutti i bianchi giocano gli stessi dadi, tutti i neri giocano gli stessi dadi. Il problema è che tutte le partite divergono fra loro già dai primi tiri, perché le mosse dei giocatori non sono le stesse; ne consegue che ben presto non ha più alcun senso paragonare fra loro situazioni divergenti. Quando le posizioni sono diverse, che senso ha giocare gli stessi dadi? Può benissimo capitare che il giocatore che ha fatto la mossa peggiore sia poi quello che si trova nella condizione di poter sfruttare meglio il prossimo dado.



Money Game
Il Bianco muove 5-2

DAMA



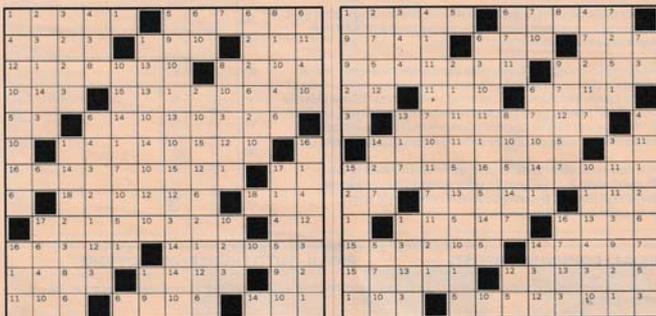
Dal gioco vivo
Il Bianco muove e vince

2022: compie cento anni la Dama cinese. Nicola Lagioia, conduttore radiofonico, direttore del Salone del Libro di Torino dal 2017, scrittore (Premio Strega 2015), nel suo romanzo d'esordio *Tre sistemi per sbarazzarsi di Tolstoj (senza risparmiare se stessi)* scrive: «Ci sono vari modi per terminare una partita a dama: 1) Vincere. 2) Perdere. 3) Rovesciare la scacchiera. 4) Eliminare se stessi e l'avversario», e poi: «Evoluzione della dama tradizionale è senza dubbio la dama cinese. Si tratta di un solitario nato dai cinesi orientali nonostante qualche calunniatore

continui a considerare il gioco come la massima perversione d'Occidente, rintracciandone i natali nel genio di un nobile francese imprigionato nella Bastiglia». In realtà la Dama cinese fu ideata nel 1922 negli Stati Uniti: il nome derivò dal fatto che le confezioni erano prodotte dalla comunità cinese. Il tavoliere a forma di stella crea sei triangoli: le pedine sono poste sui vertici. Le pedine possono saltare sia quelle avversarie sia quelle amiche, ma tutte restano comunque al loro posto; vince chi per primo occupa le posizioni di partenza opposte alle proprie.

CRITTODOMANDE

Rispondi alle domande inserendo nello schema sottostante le lettere evidenziate delle alternative che ritieni giuste nelle caselle con lo stesso numero. Completa poi il cruciverba sapendo che a numero uguale corrisponde lettera uguale.



1. Ha diretto *To Rome with Love*: Woody Allen o Christopher Nolan?
2. La nefrite è un'infiammazione dei Reni oppure dello Stomaco?
6. Secondo il codice della strada, la cintura di sicurezza per il guidatore è Facoltativa oppure Obbligatoria?
10. Il sarì è l'abito tipico delle donne Cinesi o Indiane?
12. I fratelli comici Guzzanti sono Due oppure Tre?
14. L'animale chiamato anche manato è la Balenottera oppure il Lamantino?

1. Washington si trova nella parte Est o Ovest degli Stati Uniti?
4. Il bronzo è una lega di rame e... Stagno o Zinco?
6. Una delle città in cui si trova Disneyland è Mosca oppure Parigi?
7. Il premio Strega deve il suo nome a un Amaro o a un marchio di Liquirizia?
10. La supermodella che ha già compiuto 50 anni è Gisele Bündchen oppure Naomi Campbell?
14. Per preparare la caipirinha si usa la Cachaca oppure il Rum?

BRIDGE



La FIGB propone corsi base di bridge online gratuiti: corsi@federbridge.it

Al battesimo degli animali Re Leone fece entrare i sudditi. Sarebbero stati posti al servizio dell'uomo, ma diversamente destinati in funzione delle attitudini dimostrate. "Giocate 6NT dopo che Ovest è intervenuto sulla vostra apertura di 1♣. Avanti il primo". Un grosso animale grigio dall'aspetto innocuo con un raggio rispose: "Mi affido all'impasse al K♣. Dato l'intervento avrò successo ben più di metà delle volte". "Stolto animale! Il K♣ terzo basterà a impedirti di vincere, perché non hai più di un ingresso in mano! Ti chiamerai asino e sarai utile all'uomo nei lavori più umili. Avanti un altro".

Un piccolo quadrupede gualò: "Metto il K♣ dal morto e al giro successivo gioco la Q♠ superandola con l'A♠ della mano. Ora faccio l'impasse a fiori e quindi muovo la Q♠ dal morto. Ovest penserà che io abbia il rientro in mano con la quarta quadri e così non lascerà passare due giri di picche per paura di non incassare più il suo Asso". "Sei un animale furbo, cerchi di imbrogliare le carte... Ma chi vive di inganni presto soccombe. Ti chiamerai volpe, riuscirai talvolta a ingannare l'uomo, ma sarai condannata a diventare preda". Dovevano ancora entrare gli animali più dotati: come avranno trovato il modo di realizzare questo sram?

SUDOQUIZ

Alfredo Berni

Questo gioco combina la logica del sudoku con la cultura di un quiz. Lo schema è inizialmente vuoto, ma si possono inserire numeri rispondendo esattamente ai quiz proposti.

Per esempio, la riga IX va compilata associando a ciascuna grande azienda la città in cui ha sede. Consideriamo la terza casella della riga IX (quella che incrocia la colonna C): alla lettera "C" corrisponde Calzedonia. Dove si trova la sede di questa azienda? In una frazione di Villafraa di Verona, che corrisponde al numero 3; dunque scriveremo "3" nella casella che incrocia la riga IX e la colonna C.

Non devi pretendere di risolvere completamente tutti i quiz proposti: quando avrai inserito nello schema una sufficiente quantità di numeri, potrai completarlo procedendo come in un normale sudoku!

RIGA I - COMUNI SCOMPOSTI

Ricomponi il nome dei seguenti centri urbani italiani.

- | | |
|---|-------------|
| 1 | Levante |
| 2 | Marittima |
| 3 | Rotondo |
| 4 | Dugnago |
| 5 | di Latina |
| 6 | Arsizio |
| 7 | del Vallo |
| 8 | Inferiore |
| 9 | di Castello |

RIGA II - TUTTI I NUMERI DEL DOTTORE

Associa a ciascuna frase sulla strabiliante carriera di Valentino Rossi il suo numero.

- | | | |
|---|---|---|
| 1 | Le ore della gara di resistenza per coppie di Suzuki vinta da Valentino nel 2001. | 1 |
| 2 | La posizione di arrivo per 115 volte in carriera. | 2 |
| 3 | Le decine del suo numero di gara. | 3 |
| 4 | Le unità del suo numero di gara. | 4 |
| 5 | Il numero di titoli mondiali complessivi conquistati. | 5 |
| 6 | Il miglior piazzamento nel 2003. | 6 |
| 7 | La posizione in classifica generale nel primo debuttante anno con la Ducati. | 7 |
| 8 | Il numero di titoli mondiali consecutivi conquistati. | 8 |
| 9 | I fumetti che gli sono stati dedicati. | 9 |

RIGA III - PARTICOLARI PROTUBERANZE

Associa a ogni animale le rispettive corna.

- | | | | |
|---|----------------|---|---------|
| 1 | Argali | 1 | [Corno] |
| 2 | Bisonte | 2 | [Corno] |
| 3 | Bue muschiato | 3 | [Corno] |
| 4 | Bufalo indiano | 4 | [Corno] |
| 5 | Camoscio | 5 | [Corno] |
| 6 | Cudù | 6 | [Corno] |
| 7 | Eland | 7 | [Corno] |
| 8 | Muffone | 8 | [Corno] |
| 9 | Yak | 9 | [Corno] |

RIGA IV - FILM PERDUTI

Abbina a ciascuna pellicola mai nata il suo regista/dicatore.

- | | | | |
|---|----------------------------|---|----------------------|
| 1 | 20.000 leghe sotto i mari | 1 | Stanley Kubrick |
| 2 | Dune | 2 | Guillermo del Toro |
| 3 | Heart of Darkness | 3 | Quentin Tarantino |
| 4 | Il viaggio di G. Masterson | 4 | Alfred Hitchcock |
| 5 | Kaleidoscope | 5 | Orson Welles |
| 6 | Mattatoio n. 5 | 6 | Aleksandr Jodorowsky |
| 7 | Napoleon | 7 | Federico Fellini |
| 8 | Superman Lives | 8 | Tim Burton |
| 9 | Il Vago Brothers | 9 | David Fincher |

RIGA V - EMISSIONE DI CO2 - PRODUZIONE

Abbina ogni Stato alle tonnellate di CO2 pro capite emesse in atmosfera nel 2010 in base a quanto prodotto sul territorio.

1	Qatar	1	37,02
2	Usa	2	26,98
3	Italia	3	20,82
4	Kuwait	4	14,24
5	Russia	5	10,81
6	Cina	6	7,41
7	Mongolia	7	6,51
8	Spagna	8	5,02
9	Israele	9	4,47

RIGA VI - EMISSIONE DI CO2 - CONSUMO

Abbina ogni Stato alle tonnellate di CO2 pro capite emesse in atmosfera nel 2010 in base ai beni consumati dai cittadini.

1	Mongolia	1	36,44
2	Italia	2	27,06
3	Qatar	3	22,75
4	Lussemburgo	4	17,10
5	Cina	5	13,51
6	Turchia	6	9,82
7	Russia	7	7,43
8	Usa	8	6,59
9	Svizzera	9	4,78

RIGA VII - DIETRO ALLO SCATTO

Associa a ciascun fotografo un suo famosissimo scatto.

1		2		3	
4		5		6	
7		8		9	

RIGA VIII - MAURIZIO... PRESENTE

Abbina a ciascun conazionale di nome "Maurizio" la rispettiva occupazione.

1	Cattelan	1	Sindacalista
2	Costanzo	2	Giornalista
3	Crozza	3	Imprenditore
4	Fondriest	4	Ciclista
5	Gucci	5	Artista
6	Landini	6	Comico
7	Nichetti	7	Avvocato
8	Paniz	8	Rapper
9	Pisciottu	9	Attore

RIGA IX - NÉ ROMA NÉ MILANO

Colloca la sede di queste grandi aziende italiane.

1. Assicurazioni Generali
2. BTicino
3. Calzedonia
4. MD
5. Natuzzi
6. Parmalat
7. Piaggio
8. Saras
9. Vodafone Italia

10. Varese
11. Villafranca di Verona
12. Trieste
13. Collecchio
14. Santeramo in Colle
15. Sarroch
16. Gricignano di Aversa

CRUCIVERBA



ORIZZONTALI

1. Apprezzamento agricolo - 5. Può esserlo l'attesa - 10. Il Sy attore di *Quasi amici* - 11. Un segno zodiacale - 12. Supera in centro - 13. Astioso e provocatore - 15. La rima più banale per "amor" - 16. Un'aggiunta alla lettera - 17. Che hanno la pancia piena - 18. Concludono le giornate - 19. Antichi cantori greci - 20. Una delle foto - 21. Un organizzatore di spettacolo - 23. Le Alpi con il Monte Bianco - 24. Il re figlio di Cambise I - 26. Cerimonia solenne - 27. La pelle umana - 28. Simbolo dell'etereogramma - 29. Alto monte di Creta - 30. Certificato che assicura il prodotto - 32. Le hanno lui e lei - 33. Carnivori africani - 34. Fa saltare il circuito elettrico - 35. Luogo di pubblico ritrovo - 36. L'"Eco" dell'acrobata.

VERTICALI

1. Bicchiere da spumante - 2. Profeta minore ebreo - 3. Quello comune... fa soffrire di meno - 4. Una delle foto - 5. Frutti con il gheriglio - 6. Si cercava nel Klonidike - 7. Il soggetto dell'egoista - 8. Lo attaccano i detersivi - 9. Mezzo che può essere a reazione - 11. Donne... qualsiasi - 14. Nel cervello c'è quella pia e quella dura - 15. Si usa negli orologi atomici - 16. Un gioiello sul golfo di Napoli - 19. La compagnia del cuore - 20. Accoglie gli alpini - 21. L'fr dei chimici - 22. Lo sono le notti senza Luna - 23. Graticola per la carne - 25. La santa di Catania - 27. Scodinzola al padrone - 28. Terence di Don Matteo - 30. Rende i capelli lucidi - 31. I genitori dei cugini - 33. Le ultime della dinastia.

ORIZZONTALI

1. Scrisse *La volpe e l'uva* - 5. Il film ambientato sul pianeta Pandora - 10. Colmi fino all'orlo - 11. È pesto a notte fonda - 12. Annuncia un'obiezione - 13. Superata dal progresso tecnologico - 15. Il dio con la rampogna - 17. Chiedono la divisa - 17. Non lo dice chi mente - 18. Banda di malfattori - 19. Il "food" più veloce - 20. Si chiede nel bisogno - 21. Bombette di carta - 23. Una delle foto - 24. Afono - 26. Scurissimo, quasi nero - 27. Se è chiusa non si legge - 28. Recitava con Oliver Hardy (iniz.) - 29. Ha le sponde ravvicinate - 30. Lo studio dei vegetali - 32. Un po' angosciante - 33. Imbratta il candeliere - 34. Subentrò a Cadorna - 35. Il Carino che dava i risultati dell'Ascoli - 36. La carta jolly... in Italia.

VERTICALI

1. Scavato dalle acque - 2. Umberto, poeta triestino - 3. Un ausiliario in ospedale (sigla) - 4. Un acquazzone intermittente - 5. Comune vetura cittadina - 6. Si dice scacciando - 7. Contengono argento - 8. Un appassionato intenditore - 9. La condizione sociale - 11. Filava tanto tempo fa! - 14. Rapido, veloce - 15. Il nome di Dybala - 18. Una delle foto - 19. Cereale simile al frumento - 20. Frutto siciliano con molti semi - 21. Recipiente per il bucato - 22. Inferriata da finestre - 23. Si ricorda con Danton e Robespierre - 25. Elegante albergo di New York - 27. Scuro di carnagione - 28. Una tecnica vocale del jazz - 30. L'Harper della canzone - 31. Istituto italiano di Tecnologia - 33. La seconda consonante.

GRIGLIA LOGICA - MERCANTE IN FIERA

Elena Pecorini

	ETA	G. ACQUISTATE	G. VINCENTI	GETTONI
Carlo	7	8	10	8
Dario	8	9	11	12
Lucia	9	10	12	13
Teresa	10	11	13	14
	11	12	14	15
	12	13	15	16

Cinque amici, di età diversa, hanno organizzato un pomeriggio a casa di Silvia, giocando a *Mercante in Fiera*. A ciascuno è stato consegnato lo stesso numero di gettoni per tutte le partite pomeridiane ma nella prima, in cui Silvia faceva il banditore, ne hanno utilizzati ciascuno in numero differente per comprare le carte. I bambini hanno chiuso la partita con un diverso numero di carte acquistate e un differente numero di carte vincenti.

- Lucia ha utilizzato 60 gettoni per comprare le carte durante la prima partita e aveva acquistato una carta in meno di chi non aveva alcuna carta vincente.
- Chi ha 10 anni aveva acquistato una carta in più di chi ha utilizzato 57 gettoni e due carte vincenti in più di Dario.
- Carlo o non aveva carte vincenti oppure ne aveva 3.
- Chi aveva 1 carta vincente ha un anno in più di chi ha utilizzato 65 gettoni e uno in meno di chi aveva acquistato 9 carte.
- Dario non ha 8 anni.
- Teresa ha il minor numero di carte perdenti (carte acquistate meno carte vincenti).

MERCANTE IN FIERA

Dario De Toffoli

Nel 1760, Carlo Goldoni parla del *Mercante in Fiera* nella sua commedia *La casa nuova*. Wolfgang Amadeus Mozart, in una lettera indirizzata alla sorella datata "Milano, 5 dicembre 1772", scrive: "Qui a Milano ho imparato un nuovo gioco che si chiama *Mercante in Fiera*, appena torno a casa lo giochiamo". Ne accenna anche Ippolito Nievo nelle *Confessioni di un italiano*. Un opuscolo sui giochi stampato a Macerata nel 1832 ne parla per la prima volta anche in modo tecnico e ne conferma la sua origine italiana. Utilizzato soprattutto in occasioni festive e conviviali (per divertirsi è meglio essere in tanti), il gioco si pratica con mazzi di carte speciali,

dove ogni carta rappresenta un soggetto di fantasia (dal "Castello" al mitico "Gatto selvatico", poi fiori, figure umane, monumenti e via dicendo), i mazzi sono due, contraddistinti da dorsi di colore diverso: uno è quello dei "biglietti" (come di una lotteria), l'altro è quello delle "estrazioni". Scelto un "banditore", questi distribuisce alcune carte ai giocatori (in cambio di gettoni) e mette all'asta le restanti, con le modalità che preferisce. È assolutamente libero di scegliere il modo che ritiene più opportuno per offrire la propria merce,

come in un'asta reale. I ricavati vanno nel piatto. Inoltre, i giocatori durante la partita possono sempre scambiarsi e vendersi carte e fare le scommesse che credono. Restano alcune carte vincenti (generalmente 5 o 6), sulle quali viene distribuito il montepremi. Infine, il banditore estrae via via le carte e chi ha quelle corrispondenti le scarta... fino a che restano solo le carte vincenti. La qualità della partita dipende molto dall'abilità del venditore... sceglietene uno di brillante!

